

キャラクター名
ハ2キ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	21

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
ふとん	
うそ	
水	
繋がる糸	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドミナ	執着	3 ①②③④⑤	
リコラ	独占	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		おおつの		オート		自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(真にあるなら+1)」か「転倒(重複しない)」を加えて良い。
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身にダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)、1ターンに何度でも使用してよい。
腕		エネルギーチューブ		オート		自身	最大行動値+2。
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ぬいぐるみ		オート			
腕		キーホルダー		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1