

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	何でも屋	カヴァー	名探偵の助手
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	25	性別	女性
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32	%
出自	有名人	経験	永劫の別れ	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	4	0	0			4	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	7		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
拳銃	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
起源種(D)	P	N		
山吹旭 (シナリオ)	P 連帯感	N 不安		
×小林義雄	P 尊敬	N 嫉妬		
×明智将吾郎	P 尊敬	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
天性のひらめき	1	4	Xジャー	-	-	-	-	
効果: c値-Lv(下限7) 戦闘中×								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン選択	-	-	
効果: Xジャー-D+Lv個 自分×								
天からの眼	3	2	Xジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果: D+Lv個								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	-	100	
効果: 判定後達成値+[Lv*3] R1回								
リフレッシュ	1	5	オート	至近	自身	-	-	
効果: 暴走以外のバッドステータスをLv個回復する シナリオ1回								
守りの弾	1	5	オート	至近(20m)	自身	射撃	-	
効果: 20m以内PCリアクション後達成値を難易度とし判定→成功した場合攻撃は失敗 未行動のみOK(使用後行動済) タイミング:リアクションと組み合わせOK								
リフレックス:ノイマン	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: c値-Lv(下限7)								
コンバットシステム	3	3	Xジャー/リアクション	-	-	射撃	-	
効果: 判定D+[Lv+1]個								
エクスマキナ	3	4	Xジャー/リアクション	-	-	-	リミット	
効果: ↑と組み合わせ 達成値+10 シナリオLv回								
写真記憶	1	-	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 目にしたものを記憶している								
プロファイリング	1	-	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 少しの情報から人物像を描く								

CoC → <https://charasheet.vampire-blood.net/1823810>

山吹がやらかしたなら、私が挽回してやらないといけないだろう!!!

ダブルクロス The 3rd Edition リトランジェ 第4章『Crossroads to Chaos』 Dエンド

●キャラクターシートについて

- ・CoCのキャラシ: 元の世界に戻ったPCのみ、通過シナリオを記載して正気度とクトゥルフ神話技能を反映させてもよい(させなくてもよい)。
- ・DX3のキャラシ: DX世界線に精神がある場合はキャンペーンの記憶がないものとして継続可。精神がない場合は死亡とする。