キャラクター名
鳳朱雀（おおとり すざく）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー / サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生（ヒーローの息子）
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	命令	衝動	憎悪	初期侵食率	33 %
出自	ヒーローの子	経験	親友	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2	1		8
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	38
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	9		知覚	1		意志	2	1	調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナーで使う！		0	4	14		素手の攻撃力14／白熱＋オリジン：アニマル
100↑		0	4	17		素手の攻撃力17
		0				
◆素手の攻撃力加算済		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲： 0　合計回避： 0

所持品	
噂好きの友人	
ヒーローマニア	
思い出の一品	
ヒーローズクロス	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣人	P	N		
父親／鳳玄武	P　憧憬	N　悔悟		
ヒーローの皆さん	P 絶大な信頼(カッコイイ)	N　隔意		
シナリオロイス：黒檀くるみ	P　友情	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8　残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：C値-LV								
オリジン：アニマル	4	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間、素手の攻撃力＋[LV×2]								
白熱	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間、素手のデータ変更。攻撃力＋[LV+5]、ガード値＋4、射程：至近								
氷の回廊	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動。移動距離＋[LV×2]m								
炎の刃	7	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決<白兵><射撃>	-	
効果：攻撃力＋[LV×2]								
アマテラス	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決<白兵><射撃>	ﾘﾐｯﾄ	
効果：攻撃力＋[LV×4]、ただし、ダイス-2個。炎の刃のリミット								
陽炎	1	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決<回避>	-	
効果：ドッジダイス＋[LV＋１]個								
ﾘﾌﾚｯｸｽ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：C値-LV								
ﾊﾟﾜｰｿｰｽ：ﾋﾞｻｲﾄﾞ	2	-	-	-	-	-	-	
効果：エフェクトを組み合わせたダイスの判定＋4個、射程＋10ｍ								
レスキューアクション	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：現場に残された人を救出し、安全な場所まで退避させるエフェクト。								
プラズマカッター	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：超高熱のプラズマを発生させて物質を切断するエフェクト。武器としては使用不可。								
熱感知知覚	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：熱を視覚として知覚するエフェクト。暗闇でも熱でものを見つけることができ、残熱を追って熱を持つ対象を追いかけることができる。また、体温変化から人の感情を読み取ることもできるだろう。GMは必要に応じて<RC>で判定を行わせても良い。								
不燃体	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	常時	-	
効果：熱に強い。通常の炎や寒さからダメージを受けない。この効果はエフェクトによる攻撃には効果を持たない。								

一人称：オレ、年上には砕け気味の敬語

少し前まで非オーヴァードだった少年（殺生石の覚醒枠）
ごく普通の高校１年生。ノリの良い元気っ子。親友の森本信哉と共によくバカをやっている。
普通と少し違うことといえば、父がレスキューヒーローの「火伏の纏＜マトイ＞鳳玄武」であること。
朱雀にとって自慢の父親だった。
しかし、３ヶ月前に父は死んだ。ヴィランによって殺された。
最初の頃はふさぎ込んでいた朱雀だったが、今ではすっかり元の明るい様子に戻っている。
……かに見えるが、その実、父を殺したヴィランや、ヴィランそのものに対して強い殺意を抱いている。
非オーヴァードの自分にはなにもできないことなど分かっている。
それでも仇のヴィランを探し、情報収集のため夜の町を徘徊していたところでリリーさんと出会う。

◆　◆　◆

最近オーヴァードに覚醒した。父の仇のうちの１人は捕まえたが、まだ１人仇は残っているらしい。
それでも、出会ったヒーローたちのお陰でヴィランへの強い殺意は消え、今は前向きになり以前の明るさを取り戻している。
朱雀が通っている高校のヒーロー科に移った頃、黒檀くるみが失踪した。

黒檀くるみちゃん（シナリオロイス）との関係
・幼馴染。小学生の頃、朱雀の父がヒーローだったことが切欠で、ヒーローオタク同士打ち解け、仲良くなった。

キャラクター名
鳳朱雀（おおとり すざく）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
狐火	白兵	12r+5	4	14+14		攻撃力28／コンセ+炎の刃（+パワーソース：ビサイド）
100↑	白兵	15r+5	4	16+17		攻撃力33
		0				
不死鳥の灯火	白兵	10r+5	4	34+14		攻撃力48／コンセ+炎の刃+アマテラス（+パワーソース：ビサイド）
100↑	白兵	13r+5	4	40+17		攻撃力57
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
凍結保存	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動	-	
効果 ：人体を凍結させるエフェクト。対象の廊下や腐敗、病傷の進行を停止させる。このエフェクトは戦闘不能、または死亡しているキャラクターか自身にしか使用できない。この効果はあなたの任意のタイミングで解除できる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								