

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女性モデル
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	生みの親			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	15	10	8	5	7
ボーナス	3	3	5	3	2	1	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	5	6	3	3	1	2

HP	37
MP	25
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	1	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)					6	3	1	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション x2	
MPポーション	
冒険者セット	
上等な服	
古びた懐中時計	

現在重量: 9
 最大重量: 11
 所持金: 26
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 両手剣を使用した命中判定に+1D								
バーサーク	1	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージに[SL×3]								
ソウルヒート	1	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功		
効果: [狂戦士化(SL+1)]を受ける								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: [狂戦士化]を受けている時白兵攻撃の命中判定に+1D								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍を行う【筋力】判定に+1Dする								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 錬金術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 9
 最大重量: 11
 所持金: 26
 預金・借金: