

キャラクター名
アナスタシア

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	5
アザースークエンス	エレメンタラー	性別	女
出生タイプ		年齢	18
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	1	0	4	34 %
知	15	3	0	18	48 %
敏	7	2	0	9	39 %
運	8	2	0	10	40 %

HP	40
MP	85
移動時 ウィル	10
戦闘時 ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	ソウルシーバー				1	4			
武器 2									
防具	アーマージャケット								5
インナー	テンプテーション								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ									
能力値+ボーナス		19	0	3	39	5	12	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		19 %	0	3 %	40 %	13	12 %	9	5
総計(2)		19 %	0	3 %	39 %	9	12 %	9	5
総計(両)		19 %	0	3 %	40 %	13	12 %	9	5

所持品	
活動基本装備	
メンタルドリンク	
所持金 :	100
預金・借金 :	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :	1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
エナジーショット	3/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果 :	無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブラスターなら、その攻撃力も乗る						
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果 :	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果 :	リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する						
リーンフォース	3/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果 :	次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ						
エフィシェンシー	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果 :	エナジーショットとフォアフロントのコストを-1						
ウィークポイント	1/1	1	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果 :	対象の弱点属性をGMから教えてもらえる(自動成功)						
セーフティネット	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :	1シナリオ[AL]回使用可能。ウィル5点を得る。ベースとアザースークエンスが同じハイランダーのみ使用可能						
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							
効果 :							