キャラクター名: ホムラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	16歳
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2570				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	9		28	4
		敏捷度	8	7		24	4
体	5	筋力	7	1		13	2
		生命力	8	11		24	4
心	7	知力	8	7		22 + 2	4
		精神力	8	15		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マギテック	7		
スカウト	8		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 400 /合計 400

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	12	10

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 13	10	14											
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 12	11	14											
S:ランカスター[10/2]	2H	10	1	2d+ 13	10	16											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□
保存食（一週間分）x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 43813 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	
顔	
首	
背中 セービングマント	
右手 叡智の腕輪	
腰 ガンベルト	
足 バレットポーチ	
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ

プリーストの女の子と最近パーティを組んだ
さっぱりした性格。
ジーナもなにか事情を抱えていそうだが気にするつもりはない。

ラージャハ帝国参謀エルメロイの一人娘。
家族が過保護過ぎて元々活発な彼女にとって大変窮屈な環境だった。
軍の隊員からは「お嬢」と慕われていた。

織女としての教育を受けていたがラージャハ人の気質的に武人としての気質が強かったホムラは、家出をし自分らしくあるために冒険者を目指し、冒険者の街グランゼールへ向かった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟