

キャラクター名 ジーナ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2060				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	5		18	3				
体	8	敏捷度	5	6		17 + 2	3	プリースト/シーン	8		
		筋力	7			15	2	レンジャー	4		
心	13	生命力	5	11		24	4	セージ	7		
		知力	5	12		30	5	ウォーリーダー	6		
		精神力	6	11		30	5				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
効力亢進Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
堅固なる布陣	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 200 /合計 200	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
魔力+1、魔法の武器である																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	29147 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	4	48
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12	2d+ 9	2d+ 12	2d+ 14	66	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	11			
神聖魔法	8	15			

装備品	説明
頭 女神のベール	
耳 聖印	
顔	
首	
背中 セービングマント	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他リトルウィング	

装備品	説明
左手 信念のリング	

<p>— その他メモ</p> <p>本当の名前は「実験体J17」。 父親は知らない。母親はもう死んだ。 実験施設だった孤児院からどこかに移送されそうになった時、誰かがそこに襲撃を仕掛けた。 そのおかげで私は麻袋からでて逃げることが出来た。 ただ、逃げている途中で追っての攻撃が命中してしまい崖から転がり落ちた。 そのせいでジーナはホームラに助けられる前の記憶を失っている。</p> <p>母が最期にかけてくれた言葉「自由で、楽しく、幸せにどうか、生きてくれますように」</p> <p>記憶はないはずなのに、その言葉だけはしっかり覚えている。だから私は絶対幸せになるんだ。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
---	--