キャラクター名: アルフ＝マズリア

プレイヤー名:

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	5
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	16
出生タイプ		**年齢**	男
出自	一般人	**運命**	手だれ
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	12	0	2	14	44 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	8	8	2	18	48 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	77
MP	45
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ファルコン	2	3						
武器2	ファルコン	2	3						
防具	ファイタージャケット		1						2
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	ソードクロス								
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		40	4	10	22	0	3	18	0
アーツ		25							
その他									
総計(1)		67 %	10	10 %	22 %	0	3 %	18	2
総計(2)		67 %	10	10 %	22 %	0	3 %	18	2
総計(両)		69 %	13	10 %	22 %	0	3 %	18	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
所持金：		預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ハイ・アベレージ	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
エリート	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
トゥーソードフェンサー	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果：							
トライアンフ	1/		インスタント	自身	自身	0	
効果：							
ダガー・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	ダガーによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
ブロッキング	1/	1	アクション	自身	自身	0	
効果：							
ライクアホーク	2/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
エンデュランス	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	持久力に関わる【体】判定に+[10xAL]%						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：自信過剰