

キャラクター名 ブラン	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	10	経歴	家族から探されている		
経験点	3600		敵対する者がいる(いた)		
		大きな挫折をしたことがある			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	38		58 + 1	9	フェンサー	10		
敏捷度	4	15		29 + 1	5	スカウト	8		
筋力	11	6		24	4	レンジャー	9		
生命力	6	23		36	6	エンハンサー	7		
知力	5	9		18 + 1	3	アルケミスト	1		
精神力	4	18		26	4				

戦闘特技	値	備考
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
必殺攻撃	1-288p	p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p	p
頑強	1-279p	p
命中強化	2-230p	p
変幻自在	1-282p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	19	15	14
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	15	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スルーピック×4	1H	8	-1	2d+ 19	8	15	13										
同上				2d+ 1		0											
同上				2d+ 1		0											
同上				2d+ 1		0											
アンスルーピック	1H	8	-1	2d+ 19	8	15	18										
シュレディンガーのピッケル	1H両	8	1	2d+ 21	8	16	28										
同上	2H突	8	1	2d+ 21	8	16	38										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 15	4	83

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 16	2d+ 14	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	ET138
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	ET142
顔 ディスプレイサーガジェット	ET149
首 熊の爪	マッスルベアー+1
背中 ウェポンホルダー改	ET144
右手 俊足の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
野伏のセービングマント	回避抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
左手 知性の指輪	
多機能グリーンベルト	どこでも野外判定
ウェポンホルダー	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由表：一攫千金を狙って	□□□□⑤
元炭鉱夫、現冒険者。	□□□□⑩
家族皆炭鉱に関する人間であり、生まれつき発育の良かったブランは女でありながらあらゆる鉱脈をぶち抜いた。	□□□□⑮
掘り抜くセンスはピカイチ。しかしそれを妬む者もいるのは事実。	□□□□⑳
ブランは崩落が起こりやすい現場へと連れてかれ、そして生き埋めになる……はずだった。	□□□□㉑
彼女の掘り抜く技術はその程度では止まらない。生きて鉱山をぶち抜いて脱出した。	□□□□㉒
だがブランには致命的な弱点がある。読み書き、地図、方向音痴、軒並み家に帰る手段が死んでいた。	□□□□㉓
そのため結果的に諦め、流れ着いたハーヴェス王国で暮らすことになる。	□□□□㉔
さらなる問題があるとすれば金銭的な側面だが、それは冒険者にでもなっって賄うでしょう。	□□□□㉕

