キャラクター名: ショコラーデ・フランメ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	4
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16
出自	犯罪者	**運命**	正義
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	6	3	25	55 %
知	5	0	-3	2	32 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	86
MP	37
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシャー	1	5						
武器2									
防具	ガーディアンコート								6
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	バーサークリング								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		40	3	13	17	0	2	5	0
アーツ									2
その他									3
総計(1)		41 %	8	13 %	17 %	0	2 %	5	13
総計(2)		40 %	3	13 %	17 %	0	2 %	5	13
総計(両)		41 %	8	13 %	17 %	0	2 %	5	13

所持品			
活動基本装備			
初期			
メンタルドリンク			

所持金：

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
カバーリング	4/5	2	インスタント	近距離	味方単体	0	
効果：	1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする						
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	攻撃判定直後宣言　攻撃の対象を自分のみにし、回避不可に　シナリオ1回まで						
ディフェンダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	ソードを片手にのみ装備時防御力+3						
アーマークラッド	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	防御力に+[1+AL]						
アサンプション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	カバーリングの射程を近距離に置き換える						
トライアンフ	1/1	0	インスタント	自身	自身	1	
効果：	パンプアップ時使用 パンプ不可になりダメージ+[消費ウィル]D シナリオ1回						
ソニックブーム	1/1	2	インスタント	近距離	敵単体	1	
効果：	ファンブル以外の命中判定失敗時対象に【体】の【貫通】ダメージを与える						
マッスルバースト	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	[AL]トンまでの重さのモノを持ち上げることができる						
ポージング	1/10	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	同じ場面に登場している同性一人に使用する　対象はあなたに無条件で好意を抱く　1シナリオ[AL]回まで						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：極端