

キャラクター名
スリップ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ゴシック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	45

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	屋敷裏部屋か、クローゼットか、押入れかーあなたはそこに小さな1人だけの世界を作っていた。そこに閉じこもれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな隠れ場所が必要だろうか、
物語	小説だったか詩だったか、何か物語を書いていた記憶。あなたはその話を書き上げたろうか、それはあなた自身の物語だろうか、それを認め、あなた自身の全てを思い出せるかもしれない。
遊園地	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マイケル	執着	3 ①②③④⑤	
リク	依存	3 ①②③④⑤	
サロメ	対抗	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	アクション以外を一度無効
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	全体に「転倒」
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みラピッド/ジャッジ/ダメージを再度使用可能に
メインクラス		悪食		オート	0	対象	切断判定-2
サブクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾攻撃判定+1
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		小さなアンデット		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援 2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害 2。回数無制限。重複不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
胴		スパイク		ジャッジ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1