_に キャラクター名													スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ミケ2														アクロバット	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
													効果	;		'	猫族、	作成時に無	ぬ捷基本値(z+3	1	
メインクラス メイジ				Lv.1:				レベル		1		7	アジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	_	自身	自動成功	5		
						_							効果	:	•		魔法攻撃	のダメーシ	プに+[SLd]	する。		
サポート	クラス	メイ	′ジ		Lv.1:	メイミ	Ï		性別					ンセントレイション	1	_	パッシヴ	_	自身	_	1	
称号クラス									年齢				効果	:	•		原	を できない でんしょう でんしょう でんしょう でんしょう でんしょう でんしょう でんしょう でんしょう かいしん しんしん しんしん しんしん しんしん しんしん しんしん しんしん	+1Dする			
												AT G		マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動	1	
種加			ヴァー	-ナ					境遇		師匠		効果	:			「対象:単体」	を「対象	: 範囲(選	択)」にす	する	
出自	 							目標		正義				ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
(効果) ぱ	~-								<u> ни</u>				効果	:	•		火属	性。ダメー	-ジは2D+	10		
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運							ファイアロード	1	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
基本値	8	9	15	6	10	9	8				l		効果	:	•		火属性	ダメージに	+[SL×4]]する		
ボーナス	2	3	5	2	3	3	2	HP	'	28				モンスターロア	1	_	パッシヴ	-	自身	_	_	
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0	МР	,	35	55			;	エネミー識別判定に+1D							
他修正														サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	_	-	
能力値	2	3	5	4	5	5	5 2 7		1 6				効果	危険感知の判定に+1D								
	4:	+#=			6-10		TH市企		#mp+	rate tri-	⟨□∓⊾	IO#L										
+	₹	麦備品 ダナ	∺`		射程 至近		攻撃 4		物防 0	魔防	行動 0	移動 0	効果	:	•							
右手	主処	. 0	4	- 0	-	U	U	U														
	左手 ハット					+			1				効果	:								
胴部						_			3													
補助		-			1				効果	:												
装身具			マント グリモア			+			<u>'</u>													
衣分号	4	<u></u> ド力値				3	0	5	0	5	10	7	効果	:								
スキル	В	ピノノ1旦	/」100			+ -	0	 		J	10											
その他													効果	:								
פולס	<u>44</u>	ì≣∔/±\				3	4															
総計(右) 総計(左)							0	5	5	5	10	7	効果	:								
総計(西)]			10											
	2 (1 2 (d 2 d	1			m	効果	:													
		スキル	ノその他		ダイス数				所持品													
トラップ探知					+ 2 d		「ックノ															
トラップ解除			3 + 2 d					ション														
危険感知	5				+ 2 d			ション														
エネミー識別			4 + 2 d					ション														
アイテム鑑定	4		4 + 2 d				険者は	フツト														
魔術判定	4 + 1			+ 2 d	d																	
呪歌判定					+ d																	
錬金術判定	3			3	+ d	d																
田女手里,																						
現在重量: 8																						
最大重量:	13	j	所持金:	:	-11	10	預金・借金:															