

キャラクター名  
ノア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
引きこもり (48)	
占い (61)	
想い人	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			BPで発狂中の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの出目を+1しても良い
メインクラス		子守唄		オート			BPで射撃攻撃マニューバの出目-1、コスト-1
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1		損傷中の「白兵攻撃」「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻す。
サブクラス		歪曲		オート			レベル3変異マニューバを追加取得
サブクラス		凶化器官		オート			自身のあらゆる攻撃マニューバのダメージ、攻撃言語に+してもよい。ただし、その際「切斷」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果はかわかる。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ペンデュラム		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		熊撃ち銃		アクション	2(3)	0-2	射撃 3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リミッター		オート			このパーツが損傷した際に宣言する事で、次のターン開始時より最大行動値+2 バトルパート終了まで修復不可
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1