キャラクター名: ズィーク

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	始まりの剣を求めている（いた）→名誉を失った件から始まりの剣を越えようと思っている。		
経験点	170		家族から探されている→家出同然に出てきた		
			名誉を失ったことがある→自身を持っていた拳が剣士に歯が立たなかった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4			19 + 1	3
		敏捷度	5	2		22 + 2	4
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	11			17	2
心	6	知力	4	2		12	2
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
レンジャー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ グラップラー専用、投げ強化適用済み	2H	1	1	2d+ 9	12	8	20										
パワーアンクル グラップラー専用、キック強化	1H#	10	-1	2d+ 7	9	8	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 救命草x9 ○□□○□□
- 魔香草x7 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- アウェイクポーションx2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 380 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの指輪	器用度+1
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	敏捷度+2

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟