キャラクター名

蘭蘭(らんらん)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	7歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
死の訪れ：95	顔も名前も思い出せないでも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかりと穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死ねて良かったと思う。
花園：11	満開の花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも青い女から散歩でもしていたか。どこまでも広がる花の中でいた、その時間は間違いなく幸せで。今も時にはふわの空で、その記憶にひたってしまう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(小さな人形)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
梅梅	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃1+爆発　　攻撃判定出目+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す(自身)
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃のコスト-1 出目-1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2　その後同対象に射撃攻撃1
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	地獄にいる際 攻撃判定出目+1
胴		たからもの		オート			【人形】かわいらしい人形。それとも今のあなたのように、どこか壊れた人形だろうか？