

キャラクター名
マリア・シュナイダー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	毒を食べたことがある		
経験点	0		近所に芸術家が住んでいた 役に立たない特技をもっている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			17	2
敏捷度	10			19	3
筋力	10			17	2
生命力	7			14	2
知力	6			11	1
精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	2		

戦闘特技	
精密射撃	218 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	4	5	4

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 4	10	4	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
矢24本	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	330 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	3	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 4	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒
右手	
腰	スカウト用ツール
足	
その他	矢筒

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
画家レベル5	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕