キャラクター名

ブッチャー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	42
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
動く死体	
迷子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
92246	独占	3	①②③④⑤	
フローラ	憧憬	3	①②③④⑤	
ビアトリクス	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ。コストとして任意の未練に狂気点+1。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパート、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロ振り直し
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2+移動1、防御無効
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ。白兵・肉弾ダメージ+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージ与えた際使用可。コストとして任意の基本パーツ1損傷。白兵、肉弾ダメージ+1。ターン制限なし
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。