

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	24
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	?
種族	レムレス			境遇	義理の親
出自 (効果)	放浪者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	7	39	9	38	32
ボーナス	2	2	2	13	3	12	10
クラス修正	0	1	0	3	1	0	3
他修正				2			
能力値	2	3	2	18	4	12	13

HP	150
MP	254
フェイト	27

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスタースタッフ			11				-2	
左手									
頭部	ラックハット				-1	7			-1
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	月光の腕輪						2		
装身具	大きな目								
能力値			3	0	2	0	12	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	11					
総計(左)			3	0	0	13	9	4	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	18			18	+ 2 d
アイテム鑑定	18			18	+ 2 d
魔術判定	18			18	+ 2 d
呪歌判定	12			12	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ベルトポーチ	契約の宝石 (火)
異次元バッグ	プロフェットストラップ
	ローブ
[ポーションホルダー]	エリンディル西ガトラベルガイド
アクアビット5つ	売却済み：ランタン
HPポーション	売却済み：火打ち石
ハイHPポーション2	売却済み：夜営道具
グレートMPポーション	転送石
	ルビー10
[小道具入れ]	ルビー5⇒1
	虹の輝き
	最高級ルビー

現在重量： 34  
 最大重量： 47  
 所持金： 668908  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシヴ					
効果： 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する								
コンセントレイト	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：								
ファイアボルト 魔術(火)	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 魔法攻撃。2D+10の火属性ダメージ。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ					
効果： メジャーの魔術の対象単体を範囲選択([2SL体])に変更								
フォースインパクト	3		マイナー				1/sn	
効果： 10SLまでのHP消費してダメージ増加								
アブリシエイト	3	8	効果参照	20m				
効果： 対象がカバーしたとき、物防魔防に+3SL								
センスエネミー	★		パッシヴ					
効果： エネミー識別に使用する能力を【感知】に変更する								
ディテクトアタック	★	6	効果参照					
効果：攻撃と同時に使用。命中の有無にかかわらず、メインプロセスの終了後に対象にエネミー識別を行う。判定は1回のみ行い、各エネミーの識別値と比べる。								
フライングソウル	★		パッシヴ					
効果： 飛行。携帯容量-3 シーン登場時に適用するか選択できる。								
フィンジアスソング	5	2	DR直前	20m	単体		1/MP	
効果： フィンジアス島に伝わる歌で鼓舞する。対象にダメージ軽減を行う。-3SLする。自分を対象にできない。								
マジックフォージ	3	3	DR直前				1/sn	
効果： 魔法攻撃のDR直前に使用。ダメージ増加を行う。ダメージに+2SLDする。								
リゼントメント	★		効果参照				1/Sr	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。対象を「単体※」に変更して10CLダメージ追加。								
マジシャンズマイト	1		パッシヴ					
効果： 魔法攻撃のダメージ+SLd								
マテリアルコンポーネント	★		アイテム					
効果： (レイカの場合)ルビーを消耗品として使える。魔法攻撃と同時に使用し、火属性のダメージに+2d								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体		1/sn	
効果： 未行動のキャラにイニシアチブでメインプロセスをさせる。その後そのキャラは行動済み。								

GM経験点 106点 投入済み  
 GM経験点50点追加投入  
 ジェムシリーズ 魔術判定+3ダメージ4d+5  
 セージシリーズ 知力判定+7あと装身具

炎のお化け。……お化け？分類アンデッド。

エリンに来たところ、不思議なアーシアン(アジアン)の男にいろいろ教えてもらう。最初はお化けだーとか言って驚いていた。

彼の趣味に合わせて人魂を作ったりセイレーンの真似事をして遊んだ。うらめしやー。これがこの世界で受ける……のか？本当に？

男は寿命で死んだ。諸行無常。遺志を継ぎ、よりお化けとして人を驚かせようと思う。

火属性の魔法をHP減らしながら打つ。魔法は1発に込めるタイプ  
 ついでにアブリシエイトやフィンジアスソングでダメージ軽減にも努める。

暫定

キャラクター名  
レイカ

プレイヤー名

所持品

最高級ルビー			
耐毒符			
転移の呪符			
ボグシーチ料理			
フィッシュアンドチップス			
[ランチボックス]			
野菜 沢庵 *5			
[ウェポンケース]			
フォースワンド			
使用済み募金			
火酒 ノームの酒場			
MPポーション			
おっしゃれの盾			
ラックハット			
火炎の籠手			
タリスマン			
奥義書			
異界の遠眼鏡			
MPば2ゲット			
↓[精神基本値+2]の値を修正欄に入れる。			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミスルトウバイタリティ 魔術	★	5	クリンナップ	至近	単体	自動	1/sn	
効果:								対象にHP回復を行う。[3d+2CL]点回復。自分を対象にできない。
アースバレット 魔術	★		メジャー	20m		魔術		
効果:								あ
インフェルノ 魔術	★	12	メジャー	20m		魔術		
効果:								ダメージ 2d+30 火属性
マスターマジック	5		パッシブ					
効果:								+5SL ダメージ
チートマジック	1	8	ムーブ				1/sn	
効果:								メジャーの魔術の射程内SL+1個のエンゲージの中のキャラを任意選択で対象にする。
マジックエッジ	3		パッシブ					
効果:								マジックフォージの効果に+3SLD。
パーミエーション	★		DR直後		自身		1/Sr	
効果:								物理ダメージを0にする。身体を霊体に戻して、物理的な攻撃を透過する。
マテリアルコンポーネント	★							
効果:								(レイカの場合)最高級ルビーを消耗品として使える。魔法攻撃と同時に使用し、火属性のダメージに+8d
クエイク	★							
効果:								
イモビルマジック	5	10	セットアップ		自身			
効果:								ダメージ増加。魔法攻撃のダメージに+10SL。
アーマーブースト	3		パッシブ					
効果:								【物理防御力】と【魔法防御力】を増加する「分類：魔術」の効果に+3SLする。
フレ임クラック 魔術	★	18	メジャー	30	単体	魔術		
効果:								ダメージ 2d+50 火属性と土属性 ダメージで
	1							
効果:								
精霊乱舞	★		効果参照					
効果:								(レイカの場合)フレ임クラックと同時に使用。フェイト3点消費。対象場面選択で射程視界にし、ダメージに+5CLする。スキルアイテムの「効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる」の効果を受けない。
魔術の王	★		効果参照					
効果:								魔法攻撃によるDRと同時に使用。フェイトを使用してダイス増やした場合、フェイト1点につきさらに+4Dする。
異才⇒ブーストフォース	3		マジンクフォージ					
効果:								20SL以下のMPを消費して、マジックフォージの効果に消費したMP*2点を加える
	○							
効果:								
インサイト	★		パッシブ					
効果:								はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1D
フックダウン	★	3	クリンナップ				1/sn	
効果:								種別：ポーションを1個使用する
モンスターロア	★		パッシブ					
効果:								エネミー識別の判定に+1D
クリアバスケット	★	7	メジャー			魔術		
効果:								携帯品の重量制限に+【知力基本値】する。この効果はシナリオ終了まで持続する。
マジックスピナー I	★		イニシアチブ				1/Sr	
効果:								フェイト1点消費。使用したマジックフォージの使用回数を1増やす。

