

キャラクター名 プレイヤー名
 ガレン・アルドリノール

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	【C;4-1】 家族に魔法使いがいる		
経験点	3860		【B:5-3】 大切な人と生き別れた		
			【C:1-4】 かつて従者がいた		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6			10	1	プリースト/イーヴ	9		
体	8	敏捷度	6	5		15	2	セージ	7		
		筋力	6			14	2	ウォーリーダー	5		
心	9	生命力	6	3		17	2	アビスゲイザー	7		
		知力	6	12		27 + 2	4				
		精神力	11	9		29	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
魔法拡大の達人	1-283p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【ヒールスプレー】	
【強靱なる丈陣Ⅰ】	
【軍師の知略】	
【効力亢進Ⅰ】	
【強靱なる丈陣Ⅱ】	
【神展の構え】	
【強靱なる丈陣Ⅲ】	
【強靱なる丈陣Ⅳ】	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	-	4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
〈正直もののアビスナイフ〉 アビス強化：魔法の回復量+1	1H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 1	5

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
79

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔	
首 □ツセリ二の調声器	
背中 聖印	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足 勇者の証	<水底の宇宙>
その他 知性の指輪	破壊用

装備品	説明
左手 信念のリング	

—その他メモ—		自動失敗
<input type="checkbox"/> 詳細 <input type="checkbox"/> 生まれた環境 ・【56】 支配層：都市の運営に関わる家(下位貴族)に生まれた。 約束された将来を担うべく教育を受けたが、それがなぜか辛かった。		<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□㉔ <input type="checkbox"/> □□□□㉙ <input type="checkbox"/> □□□□㉚
<input type="checkbox"/> 貴族が冒険に出る理由 ・【1】 修行：貴族としての責務を全うするため、知識と経験を得るために、孤高の旅へと出た。		<input type="checkbox"/> □□□□②⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱
<input type="checkbox"/> 1回目のハプニング：幸運/幸福 ・【26】：成すことすべてがうまくいった		<input type="checkbox"/> □□□□⑤

