

キャラクター名
マイケル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	45

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
【埋葬】	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生暖かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて蘇る。あなたは土の下へと……。
死後の世界】	あなたは死んだ、それは間違いない。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た。そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ぬばあの世界に行くはずだったんじゃないか……。
【兄】	あなたには優しい兄がいた。いつも甘えていた、憧れていた、あなたにとっては誰よりも大切な人、理想の人……。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えばきっと思い出せるのに……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	2	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(靴下)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スリッパ	執着	3 ①②③④⑤	滑車
リク	独占	3 ①②③④⑤	日向
サロメ	対抗	3 ①②③④⑤	さき
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してもよい。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、打イメジ+1してよい。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5。
腕		ショットガン		アクション	2	0-1.	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援 2 か妨害 2。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
				オート			
				オート			