キャラクター名

リリー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
少女	隣の男子部屋にいる弟がいじめられていると、いつも心配していた少女がいた。少女は能力の適性がないからと、厳しい扱いを受けていたけれど、弟への心配が重要なようだった。
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられている少年がいた。能力の適性が高いことから、同室の子たちに疎まれているのだ。何とかしてあげたいと思いながら、何もできなかった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	現在の位置に関係なく「楽園」に配置を変更する。この効果は「移動」ではない。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0〜1	コストの代わりに、任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		二丁拳銃		アクション	2(子守唄)	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	3(子守唄)	1〜3	射撃攻撃5。いつもの。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1