

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	カヴァー
	ハヌマーン			
オプション			年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率	0 %
出自		経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
E: 原初の恐怖	P	N		
E: 墮落の誘い	P	N		
悪夢の鏡像	P	N		
変異する悪夢	P	N		
歪んだ囁き	P	N		
唯我独尊	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C: ハヌ	1							
効果:								
限界突破	1							
効果:								
ライトスピード	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

オート 原初の恐怖・墮落の誘い 衝動判定 達成値8

マイナー 【真・怪僧の動き】 《ライトスピード》 戦闘移動を行う、離脱可、封鎖無視メジャー行動を2回行う。C値+1
メジャー 【真・破戒僧】
《C:ハヌLv4》《かまいたち》《コンパクトシステムLv5》《疾風剣Lv3》《獅子奮迅Lv5》《急所狙いLv5》《マルチウエボンLv5》
C値-4(下限7)、全力移動を行う、ダイス+6、ドッジダイス-3、範囲(選択)、武器を2つ使用、Atk+10-5
使用武器:バトルガーディアン(Atk7,Hit-1,G4。エフェクト使用時、Atk,ガード+4)×2
12dx7+5-2 命中判定
d10+11+11+10-5

オート 【神の奇跡】 《ゴッドウィンド》 制限:-の自動成功エフェクト打ち消し
Eロイス:あり得ざる存在 支配の領域の取得
オート 《支配の領域Lv1+2》 ダイスを1つ1に変更
オート 【神の加護】 《波紋の方陣Lv5》 [Lv+1]D10ダメージを軽減する。自分不可
オート 【肉体派怪僧】 《八重垣》 武器を2つ使用してガードを行う ガード値16
装備:バトルガーディアン×2 (Atk7,Hit-1,G4。エフェクト使用時、Atk,ガード+4)、エフェクト使用時ガード値+4