

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	♀
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	7	12	6	10	6	9
ボーナス	4	2	4	2	3	2	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	4	2	3

HP	37
MP	27
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	2	9	11
スキル	《ヴァーナ：狼族》《アームズマスター：弓》							1	5
その他									
総計(右)			2	6					
総計(左)					3	10	2	7	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量： 5  
 最大重量： 12  
 所持金： 1000  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーナ：狼族	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果：	【行動値】に+1、【移動力】に+5する。							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。							
アームズマスター：弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ増加を行う。射撃攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+SLする。メインプロセス持続。							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除の判定に+1Dする。							
シュータースタンス I	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ウォーリア	
効果：	Ft1点消費。射撃攻撃のダメージに+1Dする。シーン持続。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

両親は幼い頃に亡くなっており、代わりに両親が所属していた冒険者の仲間が引き取り育ててもらった。サバイバル技術や弓による戦闘技術も親代わりである冒険者たちから仕込まれて、それなりに充実した生活を送っていた。しかし、ある時ギルドの仲間の一人の裏切りにより妖魔の罠に嵌ってしまう。ルヴェイラはただ一人、冒険者たちの尽力により生還することができた。それ以来姿を消した裏切者を追って世界を旅してまわっている。