

キャラクター名
星霜

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	216

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
お弁当	頑張って作って、
手当	頑張って駆けずり回って、
権力の座	オペラハウスでの記憶
手をつなぐ	大好きな誰かの、暖かいてのひら
迫る闇	片道勇者
剣の世界	

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
小青	友情	1 ①②③④⑤	
ホオズキ	執着	1 ①②③④⑤	
アリスティア	信頼	2 ①②③④⑤	
紬	憐憫	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン終了時、たからもの破壊時の狂気点増加を受けない
ポジション		楽園の守護者		オート	なし		自身「楽園」か「花園」にいる場合、「楽園」にいる手駒が使用するマニューバはすべてコストとして行動値1点を追加で消費しなければならぬ。この効果は完全解体でも有効。
ポジション		花園の集い		ラピッド	2		自身を含む舞台上にいる姉妹は全員、現在位置に関係なく「花園」に配置を変更する。この効果は「移動」ではない。
ポジション		奈落への抗い		オート			バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)。
メインクラス		肉の盾		ジャッジ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て無効化する
メインクラス		庇う		ダメージ			
メインクラス		死に続け		ラピッド			基本パーツ1つを修復
メインクラス		隣人愛		オート			コストとして自身の「たからもの」を好きな数選んで破壊する。姉妹全員は「壊れた」状態させた「たからもの」の数×2つまで壊れている基本パーツを壊れる前の状態に戻してもよい。
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			毎1ターン終了時まで使用不可。コストの代わりに、おはなは発狂していない未練全てに狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツを4つ各自選び、破壊される(シギオンは全滅)。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	完全解体でも使用可能。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす。
サブクラス		魂の抱擁		アクション	2	0~2	「完全解体」状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0~1	カラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所」に在る未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	「完全解体」状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する(シギオンは2体減少)。
サブクラス		疾駆		オート	なし	自身	バトルパートの最初のターン開始時、コストを支払わずに移動マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		電光石火		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つをコスト-1(最低0)の「ラピッド」として使用する。
頭		「わたし」(よぶんなあたま相当)		オート			2。壊れるたびに「ぼく」の発現が多くなる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ESP回路(カンフー相当)		オート			
頭		リミッター		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ほね		アクション	3	自身	移動1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんなうで		ラピッド			アクションマニューバをラピッドとして使用
腕		造花		オート			たからもの
胴		せばね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1