

キャラクター名
ミルザム

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
教室(42)	暗いとか醜いとか幼稚な悪口で後ろ指をさされて、放課後までじっと耐えていた。そこに私の居場所はなかった。
官能(69)	若いというだけでもてはやされる大人の世界。こんな私でも価値があるって思わせてくれるなら……
溺死	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フレイア	対抗	3 ①②③④⑤	
□ (ゾーン)	恋心	3 ①②③④⑤	
ルシエル	対抗	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出力-(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-)。この効果は同じターン内に重複させることはできない
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2。
頭		エンバースミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可
				オート			
腕		手鏡		オート	なし	自身	BP終了後、任意の未練1つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1