

キャラクター名  
ミルザム

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | コート   | 享年  | 11 |
| メインクラス | ロマネスク | 暗示  | 反転 |
| サブクラス  | バロック  | 寵愛点 | 10 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容                                                  |
|--------|-----------------------------------------------------|
| 教室(42) | 暗いとか醜いとか幼稚な悪口で後ろ指をさされて、放課後までじっと耐えていた。そこに私の居場所はなかった。 |
| 官能(69) | 若いというだけでもてはやされる大人の世界。こんな私でも価値があるって思わせてくれるなら……       |
| 溺死     |                                                     |
|        |                                                     |
|        |                                                     |
|        |                                                     |
|        |                                                     |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 2   | 0  | 2  |
| 改造  | 2   | 1  | 3  |

| 未練      |    |         |                   |
|---------|----|---------|-------------------|
| 対象      | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの   | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| フレイア    | 対抗 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| □ (ゾーン) | 恋心 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| ルシエル    | 対抗 | 2 ①②③④⑤ |                   |
|         |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|         |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |      |                                                                           |
|--------|----|----------|----|-------|-----|------|---------------------------------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程   | 効果                                                                        |
| ポジション  |    | 先読み      |    | アクション | 1   | 0~1  | 対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する                                              |
| メインクラス |    | 円舞曲      |    | ラピッド  | 1   | 自身   | ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出力-(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-)。この効果は同じターン内に重複させることはできない |
| メインクラス |    | 狂った歯車    |    | オート   | なし  | 効果参照 | あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい                       |
| サブクラス  |    | 歪極       |    | オート   | なし  | 自身   | このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である               |
|        |    |          |    | オート   |     |      |                                                                           |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+2                                                                   |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1                                                                   |
| 頭      |    | アドレナリン   |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1                                                                   |
| 頭      |    | エナジーチューブ |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない                       |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃1                                                                     |
| 頭      |    | つめたいひかり  |    | アクション | 1   | 自身   | ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レゾナンスはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける            |
| 頭      |    | しびとだけ    |    | ジャッジ  | 0   | 0    | 妨害2。                                                                      |
| 頭      |    | エンバースミング |    | ジャッジ  | 2   | 0    | 妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可                                        |
|        |    |          |    | オート   |     |      |                                                                           |
| 腕      |    | 手鏡       |    | オート   | なし  | 自身   | BP終了後、任意の未練1つを選んで狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く                           |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃1                                                                     |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身   | 移動1                                                                       |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 支援1                                                                       |
|        |    |          |    | オート   |     |      |                                                                           |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし   | なし                                                                        |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし   | なし                                                                        |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身   | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                                     |
| 胴      |    | ちみどろ     |    | ジャッジ  | 1   | 0~1  | 妨害1                                                                       |
|        |    |          |    | オート   |     |      |                                                                           |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身   | 移動1                                                                       |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身   | 移動1                                                                       |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 妨害1                                                                       |