キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	12	経歴	敵対する者がいる		
経験点	0		己に何らかの誓いを立てている		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	10			18	3
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	10			18	3
心	5	知力	2			7	1
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	10	ドルイド	4
コンジャラー	12		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	3		
ライダー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	13	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
インスタントウェポン	1♯	1		2d+ 13	10	12	50										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 13	12	12	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 535200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 13

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	12	13			

戦闘特技

追加攻撃	220 p	変幻自在	1-282p
投げ攻撃	225 p	頑強	1-279p
カウンター	2120p	魔法拡大/数	1-289p
鎧貫き	IB39 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
投げ強化	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	怒涛の攻陣Ⅱ:烈火
マッスルベアー	怒涛の攻陣Ⅱ:旋風
ガゼルフット	陣率:拳惜の予見Ⅰ
ビートルスキン	怒涛の攻撃陣Ⅲ:轟炎
デモンズフィンガー	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣の献身	
魔法指示	
特殊能力解放	
インスタントウェポン	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
怒涛の攻陣Ⅰ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟