

キャラクター名
前田藤四郎

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	11
冒険者Lv	6	経歴	異種族を怖がっている (いた)		
経験点	440		命を助けられたことがある 故郷の場所を知らない		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	2		17	2
体	6	敏捷度	5			16 + 2	3
		筋力	10			16 + 2	3
心	7	生命力	4	4		14	2
		知力	10	5		22 + 2	4
		精神力	11			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	6		
スカウト	6		
セージ	6		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
魔法拡大/確実化	1B38p		p
魔法誘導	1B32p		p
MP軽減/プリースト	1B33p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
☆怒涛の攻陣Ⅰ			
☆怒涛の攻陣Ⅱ			
☆堅陣の構え			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	デーモンルーラー	合計値		1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーフレイル	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
ヘビーフレイル	2H	15	-1	2d+ -1	10	0	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	6

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
36

装備品	説明
頭 帽子	ちよっとでも頭身高く見せたい
耳	
顔	
首 マナチャージクリスタル	1日に使用量の増減に応じて使うことができる。セクション設定で瞬時に増減したものを自動で増減させておける。
背中 ハーフマント	前田君と言ったらマントないとね!
右手 知性の腕輪	
腰 聖印	
足	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>前田は生まれた故郷を知らない。 故郷を知らないのは、流れ着いた先で母親が出産し、そのまま旅を続けたから。 一度どこかの村に往生していたらしいが、その村も流行り病で村自体がなくなったと聞いた。 もともと冒険者の子供で、両親が盗賊に襲われ世界。 その際、運よく冒険者に助けられ、近くの町の孤児院へと預けられた。</p> <p>このときの記憶からか、ダークエルフが怖い。 エルフも苦手だけど、孤児院にもエルフの子がいたため仲良くなれば問題ないと本人談。 初対面のエルフなら見知りか激しくて警戒しているように見えなくもない。 同じ孤児院の子供を兄や弟として慕っている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	--

