キャラクター名

呱々

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	21

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
兄弟（姉妹）	あなたは大切な兄弟（姉妹）がいた。彼ないし彼女のことを大切に思っている。よく遊び笑いあった、もう出会うことはないのかもしれない……（兄、弟、姉、妹、好きに設定してよい）
双子	
大切な時間	姉と過ごした大切な時間、そしてあの写真を撮った思い出の時……あれはいったいいつのことだっただろうか？
宇宙旅行	家族に連れられて、訳もわからないまま乗り込んだ宇宙船。これで本当に助かるのだろうか？
最期の瞬間	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリン	独占	2	①②③④⑤	
ニャモ	嫌悪	3	①②③④⑤	
フィリア	恋心	3	①②③④⑤	
ドクター	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		照れた頬『輝く表情』		オート	なし	効果参照	あなたが対話判定で大成功したなら、対話対象は「あなたへの未練」から狂気点を1点減らしてよい。この狂気点減少は対話対象の「記憶のカケラ」による減少制限に含まれる
メインクラス		もっと……『背徳の悦び』		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		無抵抗『捕食者』		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵すべてに「転倒」を与える
サブクラス		寂しさの現れ『魂の抱擁』		アクション	2	0～2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点を1点減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		傍にいていい？『ボイスエフェクト』		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		オボロ		オート			たからもの：小さなアンデット
頭		朧火『リモートアタック』		アクション	3	0～1	肉弾攻撃1+転倒
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		僕っ子『おとこのこ』		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
胴		見上げる小ささ『エナジーチューブ』		オート	なし	自身	2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		妖狐『しっぽ』		オート	なし	自身	1