キャラクター名

モスコ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	50

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
海岸	
水	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		隣り合わせ『随行』		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動１
ポジション		進化故の適応『地獄の住人』		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
ポジション		周辺度外視『加速する狂気』		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		海王『狂鬼』		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい。
メインクラス		一匹狼『怪力』		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		半端者『失敗作』		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ターン、戦闘終了時任意のパーツ1つ損傷。
サブクラス		狩る者『殺劇』		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		身軽さ『カンフー』		オート	なし	自身	1
頭		怒りスイッチ『アドレナリン』		オート	なし	自身	1
頭		一角『おおつの』		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出たとき、攻撃に「連撃1（すでにあるなら+1）」か「転倒」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		モコっとフード		オート			たからもの：可愛い衣装
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		伸びる張り手『にくへび』		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において1回だけ振り直し可
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１