キャラクター名
ピョン・パ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	雌？
称号クラス				**年齢**	？
種族	ベスティア（パピヨン）			**境遇**	育ての親
出自（効果）	事故			**目標**	生存

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	7	9	12	9	16	9
ボーナス	2	2	3	4	3	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	6	4	7	4

HP	24
MP	44
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手			1					
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	7	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	1	3	4	7	7	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	1					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション（もらって使用）	
MPポーション*2（2使用）	
毒消し	
毒消し	

現在重量： 3		
最大重量： 6	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：パピヨン	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-	-	
効果： 素手を「攻撃力：+CL」に変更。キャラ作成時に《飛行能力》取得。魔術スキルコスト-1								
	◇							
効果：								
アースバレット	1	6-1	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： むしのさざめき＆しびれごな。地魔術。地魔法ダメージ2d+5の魔法攻撃を行う。HP与ダメ時にスリップを与える。CT時ダイス増								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定+1D								
フィジカルエンチャント	1	5-1	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果 :あさのひざし。火魔術。使用時に筋力・器用・敏捷から1つ選択。対象の選択能力値の判定達成値+[SL×2]。シーン持続。CT時コスト0								
サモン・アラクネ	2	9-1	DR直後	20m	範囲（選択）	自動成功	防御中1回	
効果： みがわり。魔術。対象の被DR直後に使用し、その被ダメに-[SLd]する								
飛行能力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 飛行状態となる。シーン登場時に効果適用か否かを選択。効果適用・解除はマイナーで行う								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知判定+1D								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択能力基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「ピョンはご覧のとおりの、とっても美しいちょうちょですピョン」

どくがポケモン。自分をちょうちょだと思っている。
こんちゅうポケモンだったころにウルトラホールに巻き込まれてアースランにやってきた。
そして蝶か蛾かわからんけどなんかそんな感じのやつに育ててもらった。
そしたら育ての親は邪神陣営に殺されてしまった。
やはり美しさは罪ですピョンね。どうにかして生き延びねばなりませんピョン。