

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	1		24	4
体	11	敏捷度	3	2		12	2
		筋力	9	3		23 + 2	4
心	8	生命力	5	6		22	3
		知力	6	8		22 + 2	4
		精神力	15	3		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/ラトクレス	6		
エンハンサー	1		
ライダー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
武器習熟A/スピア	1B31p		p
全力攻撃	1B36p		p
武器習熟S/スピア	1B31p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
高所攻撃	
攻撃阻害	
チャージ	
HP強化	
超高所攻撃	
人馬一体	

名誉アイテム	点数
<ファルネアス重装馬闘技>入門	50
猛虎突撃の型	20
名馬購入	50
フェザーコート購入	20
剛力の腕輪専用化(HP+)	50
叡智の腕輪専用化(MP+)	50
名誉点 所持 310 /合計 550	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	8	12	10	12	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラアーマー(ATA)		25	0	6
盾	ナイトシールド		25	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーランス+1	1H	25		2d+ 12	10	16	40										
魔法武器化(命中、追加D+1)																	
ヘビーランス+1(騎乗)	1H	25		2d+ 12	10	19	40										
騎乗時追加D+3				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
騎銃専有証	○□□○□□
フェザーコート	○□□○□□
キャリッジ購入	○□□○□□

所持金	320	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 10	8	63
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 12	46	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔