キャラクター名

ハル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
飢え	常に愛に飢えている
白い部屋	精神病院にいる

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	未練に狂気点１点支援3
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	1	自身	攻撃判定をやりなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3の改造パーツ獲得
サブクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃に＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ	0		支援2。射撃･砲撃攻撃にのみ可
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃3
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、 攻撃判定の出目+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自信	防御＋２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		宝物		オート			可愛い衣装