

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ドゥアン			境遇	平凡
出自 (効果)	放浪者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	15	8	6	7	15	7
ボーナス	6	5	2	2	2	5	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	7	6	3	3	2	7	2

HP	62
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	キルビリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	茶帯			4					
能力値			6	0	3	0	7	5	12
スキル	フェイスナチュラルウェポンアイアンフィストメタルマッスル		2	10					
その他									
総計(右)			9	22					
総計(左)					2	15	7	5	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPP	

現在重量: 11
 最大重量: 24
 所持金: -3010
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフエクション	1		DR直後	20m	単体	自動		
効果:	ダメージ0に S1回							
アームズマスタリー: 格闘	1		パッシブ		自身			
効果:	格闘による命中+1 d							
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果:	ダメージ+【精神】格闘のみ							
メタルマッスル	1		パッシブ		自身			
効果:	ダメージ+2D 格闘のみ							
ストロングスタイル	5	3	セットアップ		自身	自動		
効果:	白兵のDR+[SL]D 格闘のみ							
ペネレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	相手の防御力0 格闘のみ							
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動		
効果:	BS受けた直後使用BS解除 1MPに1回							
セルフヒーリング	1		マイナー		自身	自動		
効果:	HPをCL*10点回復 S1							
ファーストエイド	1							
効果:	器用10の判定 成功でHP1に							
インサイト	1							
効果:	はったり嘘の見抜きに+1 d							
フェイス: アーケンラープ	1							
効果:	命中+1							
トレーニング: 筋力	1							
効果:	筋力基本値+3							
効果:								

たまたま放浪者の両親の下に生まれて
 親元を離れて暮らすようになったけれど町暮らしは合わず
 放浪に似た冒険者稼業がびったりしっくりきて
 あと案外良いこと出来るの性格に丁度良かったかなと