

キャラクター名
アラクネ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ パロール	ワークス	ボディガード	カヴァー	NEET
オプション		年齢	?	性別	男
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	36%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	4r+3	1	9		
きさま!!	白兵	17r+3	1	9		1+2+5+6使用時の3
ヨこそ!!	白兵	19r+3	1	24		1+2+5+6使用時の3 80↑
うまぞダ!	白兵	23r+3	1	30		1+2+5+6使用時の3 100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フルディフェンス	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: リアクション及びオートの判定ダイスを+LV*2個 行動済みになる								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 白兵攻撃の攻撃力+LV*5 行動値0になる								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵	-	
効果: リアクションを放棄する 対象に白兵攻撃 クリ-LV 組み合わせ不可								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 自分以外を含む対象: 範囲もしくは対象: 範囲選択の対象を自分のみにする カバーリング不可 1シナリオLV回								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器参照								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体の判定ダイスに+LV+2個 素手以外使用不可								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

研究員をしていた元FHに実験体として扱われていた人間
今は自分をそんな扱いをしたFHを許していない
しかしあまり力がないため戦いが得意ではない