キャラクター名: イワン・イリューシン

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	冒険者			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	13	9	8	9	9	9
ボーナス	4	4	3	2	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	3	3

HP	46
MP	33
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グレートソード	至近	-1	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	11	5	4	3	5	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 8		
最大重量： 13	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【筋力】【器用】【敏捷】基本値+1(計算済)							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	攻撃。ダメージ+2D							
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：両手剣」の命中判定+1D(計算済)							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージ+【筋力】							
スラッシュブロウ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：	ダメージ+2D							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器命中+[SL+1]							
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	武器ダメ+[SL*3]　リアクション-1D							
パンプアップ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	白兵ダメ+[SL*2]							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀、跳躍の判定+1D							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除の判定に＋1Ｄ							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10[器用]で戦闘不能をHP1へ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

親もまた、同じように冒険者であった。簡単な冒険に連れていってもらっている日々の中で、ある日、神々の声を聞いた。神々は語りかけてきている”我が聖域を犯した種族を滅ぼすのだ”

人生の目的は復讐である。復讐を遂げやつらを神々のもとへ送らなければ自分自身が神々のもとへ招待されることになる。だが、復讐相手の数は多く、自分自身のカもまだ足りていない。復讐は続いている。