

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ドゥアン			境遇	放浪
出自 (効果)	山師			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	9	6	7	9	7
ボーナス	5	4	3	2	2	3	2
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	2	3	2

HP	41
MP	29
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートソード	至近	0	5				-1	
左手	ラウンドシールド					3	0	-1	
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10	0		0
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			6	5					
総計(左)			6	0	3	13	3	5	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

現在重量:	7	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	15				

所持品	
冒険者セット	
MPP	
毒消し	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃/ダメージロール+SLD								
AM:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 武器を使用した命中判定+1D								
シールドストライク	2	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 武器を使用した命中判定+SL/白兵攻撃ダメージ+[SL×2]								
	○							
効果:								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除判定+1D								
イミュンウェイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動修正が0未満の防具の移動修正を±0に変更								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アルディオン東方
「」
0
【戦闘前】無し
【セットアップ】無し
【ムーブ】戦闘移動/{移動力}mまで
【マイナー】MPP/MPを2D点回復
2D6 MP回復量
:MP+
【メジャー】バッシュ(2)/武器攻撃/攻撃ダメージ+SLD
6+2+3D6>=0 【ショートソード(長剣/片)]命中判定
5+4+2D6+2D6 物理ダメージ
【メジャー】武器攻撃
6+2+3D6>=0 【ショートソード(長剣/片)]命中判定
5+4+2D6 物理ダメージ
【リアクション】回避
3+2D6>= 回避判定
【クリンナップ】無し
【その他判定】
6+3D6>= トラップ解除判定
7+2D6>= 【筋力】判定
6+2D6>= 【器用】判定