

キャラクター名  
ヒロ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
英雄	戦争における、華々しい活躍。あなたは無数の敵を討ち破り、数々の栄誉を与えられた。少年の身で？それとも少年ではなかったのか。あるいは既に死んでいたのか？置えられたことしか思い出せない。
天才	深くして高い知性を持っていたあなたは研究者の道を進む。天才と呼ばれたあなたは多くの発見をし、その専門分野に多大な貢献をした。専門分野？何を研究していた？あの最終戦争の中、あなたは選えられ、使われ……。治療のためか、優れた体を得るためか。あなたは体の一部を機械へと置き換えていった。機械を埋め込んでいた施設についても、ぼんやりと覚えてる。そして、機械の体は変わり果てた今も、受け継がれているのだろうか。
決意	さみの目の前に現れた『ヒュース』はさみのともだちだ。幼い頃からお互いを知ってる。だから知ってる。彼は機年に政治家となって……核戦争の引き金を引いた人物だったことを。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オルトス		3 ①②③④⑤	おとこニカ「親愛」
ノア		0 ①②③④⑤	おとこニカ「希望」
ヒュース	悔恨	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		競争心		オート			他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功した仲間への未練に狂気点1を加える。
ポジション		狂気乱舞		オート	なし	自身	攻撃判定を行う際、サイコロを2つ振って好きな方の出目を使用してよい。そうした場合、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		天才(死神)		オート	なし	自身	白兵の出目+1
メインクラス		英雄(災禍)		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵のみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		鋭い眼光(舌なめずり)		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
サブクラス		祈る		アクション	0	効果	5カウント目で姉妹全員の狂気点-1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		うたう		アクション	2	自身	自身の記憶のカケラによる狂気点の回復回数の上限を1増やす
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値1
頭		すてきなキャップ(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値1
腕		だきしめる		アクション	2	0	自身には使用不可。対象の記憶のカケラによる狂気点の回復回数の上限を1増やす
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ヒーローのバット		アクション	3	0	白兵2+爆発
腕		リフレックス		オート	なし	自身	行動値1
腕		アクセサリー		オート			黒電話の受話器
腕		アクセサリー		オート			リボン
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あついオイル(ちみどろ)		ジャッジ	1	0~1	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		レポートα(ホッパー)		ラピッド	2	自身	移動1。これに対して移動妨害は無効