

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サモナー	性別	牝
称号クラス				年齢	22
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自(効果)	死にかげ			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	36	51	6	45	9	12
ボーナス	5	12	17	2	15	3	4
クラス修正	0	1	4	1	2	0	0
他修正			11				
能力値	5	13	32	3	17	3	4

HP	251
MP	252
フェイト	36

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	折れた刀で作られた短刀	至近	0	38	0	0	0	0	0
左手	S3ブラッドダガー	至近	-1	17	0	0	0	0	0
頭部	S1ウィンドベレー					4			2
胴部	S1エクリプスベスト				2	19	3	5	3
補助	時の砂時計					3			2
装身具	黒羽根のイヤリング								
能力値			13	0	32	0	3	49	10
スキル	カゲの影(命中・INT+1)、スライム(ダメージ・回避+3)、ネクロ(ダメージ・感知+4)、メタモ(ダメージ・回避+4)		7	26	4				
その他	漆黒の星(命中・INT+1)、ジエニカード(DMG+4)、ムラサキ・ソウル(INT+2)		1	4				3	
総計(右)			21	68					
総計(左)			20	47	38	26	6	57	17
総計(両)			20	85					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納】	↳S1レテ
クイックケース	ベルトポーチ
↳S1魂縛の鎖	異次元バッグ
ステルスケース	ポーションホルダー
↳S1風折りの刃	小道具入れ
シースベルト	ドロップポーチ
↳S3ブラッドダガー	
↳S3ブラッドダガー	【道具】
↳S1斬滅環	漆黒の星
↳S1斬滅環	蝶の巻物
ウェポンケース	ジエニカード

現在重量:	42	所持金:	654615	預金・借金:	
最大重量:	42				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体			シナリオ1回
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時使用可。そのスキルを即座に終了とする								
スニークアップ	1	5(6)	効果参照		自身			
効果: 移動直前使用。封鎖されず、エンゲージしても移動終了しなくてよい								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身			盾非装備時
効果: 回避判定+[SL+2]								
シャドウハイド	1	10	効果参照		自身			シーンSL回
効果:回避と同時に使用。回避判定成功時、その攻撃を行ったキャラクターのメインプロセス終了後に、メジャーを1回行える。ムーブ・マイナー不可								
デッドリーアタック	2		効果参照		自身			シナリオSL回
効果:武器攻撃と同時に使用。その武器攻撃に対するリアクション判定は必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用不可。また、その武器攻撃は貫通ダメージとなる								
天の火	1		効果参照		自身			シナリオ1回
効果: 武器攻撃と同時に使用。ダメージ+[CL×10]								
時の支配者	1		効果参照		自身			シナリオ1回
効果:対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル、パワーの使用宣言時試使用。効果を発揮せず、持続もせずに終了となる。使用済扱い								
	○							
効果:								
イメージボディ	1	4(5)	セットアップ		自身	魔術		
効果: 回避+[SL×2]。ラウンド終了まで持続								
プレパレイション	1	7(8)	セットアップ		自身			
効果: 「タイミング:セットアップ」のスキルを2つ使用。重複使用不可、1つはバトルのスキルでなければならない								
ボディドライブ	1	2(3)	セットアップ		自身			
効果: 騎乗でなくても「使用条件:騎乗」のスキルの効果を受け、使用可。シーン終了まで持続								
	○							
効果:								
異才:アデンダム	1	8	セット		自身			シナリオ1回
効果:								
	○							
効果:								

38b48b

(2+1)d6+(34+3+2+3+2)>=0 敏捷 《インテリジョン(1d)+ファミリア+ファミリアラス(3)+イクスリアン(2)+7P*スル:エーゼント(3)+レディティ(2)》
 (2)D6+(17+3+2+2)>=0 感知 《ファミリア+ファミリアラス(3)+イクスリアン(2)+ワイルドセンス(2)》
 (2+1+1)d6+(34+3+2+3+2+3+2+2+1)>=0
 素回避 《バタフライ(1d)+インテリジョン(1d)+ファミリア+ファミリアラス(3)+イクスリアン(2)+7P*スル:エーゼント(3)+レディティ(2)+ガガーアーツ(3)+イメージボディ(2)+ホスマジック(1)》
 (2+1+1+1+1)d6+(34+3+2+3+2+3+2+1+3)>=0 全力回避 《アターメジ(1d)+時の砂時計(1d)+バタフライ(1d)+インテリジョン(1d)+ファミリア+ファミリアラス(3)+イクスリアン(2)+7P*スル:エーゼント(3)+レディティ(2)+ガガーアーツ(3)+イメージボディ(2)+ホスマジック(1)+ドッジムーブ(3)》
 (2+1+1)D6+(17+3+2+2+1+3+1)>=0
 命中 《アームズマスター:短剣(1d)+ソウエンガー(1d)+ファミリア+ファミリアラス(3)+イクスリアン(2)+ワイルドセンス(2)+スペシャライズ:短剣(1)+ハンターショット(3)+漆黒の星(1)》

ダイワから出て、世話になった鍛冶師を探しに各地を回っている冒険者。
 幼い頃右半身を失い死にかけていたところを鍛冶師に拾われ、右側の義肢・義眼を作ってもらい一命を取り留めた。
 リハビリも兼ねて鍛冶師の元で暮らし、人並みに動けるようになった頃鍛冶師が突然いなくなってしまった。
 理由も見当がつかず、塞ぎ込む日々もあったが、「見つけてほしい」と思い一念発起。冒険者となり探す旅に出る事を決めた。
 「たたら」という名前は本来の名前ではなく、暫く喋れなかった為、鍛冶師が見かねて付けた名前。

義肢・義眼はぱつと見はそれと気づかないが、詳しい者が見れば生身の左側に合わせて作られている事がわかる。
 右腕は人工皮膚が被せられているが、右脚は人工皮膚が剥がれ出しになっている。当人はさして気にしていない。
 性格は非友好的、ダウナーで面倒な事を避けたがる。
 だが自身が死にかけていたところを善意で助けてもらった経験があるため、「報酬がもらえるなら」と建前を付けて引き受ける事が多々ある。

