

キャラクター名 クロセ
プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	27歳
冒険者Lv	7	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	1900		本から大きな影響を受けたことがある 自殺を試みたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	6		18	3	フェンサー	7		
敏捷度	1	9		20 + 2	3	プリースト/糸織神アデニ	7		
筋力	6	11		25	4	レンジャー	5		
生命力	13	2	1	24	4	セージ	1		
知力	5	2		18	3	アルケミスト	7		
精神力	5	3		19	3	デーモンルーラー	1		

戦闘特技	値	備考
治癒適性	2122p	p
スローイング	2-228p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
防具習熟A/盾	1-282p	p
カード軽減	3-214p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
バークメール	
パラライズミスト	
ミラージュディズ	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	
バインドアビリティ	
ビビッドリキッド	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	11
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力			回避力	防護点
		筋力	回避力	防護点		
鎧 アラミドコート		5	1	2		
盾 ミスリルシールド		8	1	2		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						2
回避技能	フェンサー	合計値			12	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 10	9	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 12	10

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			
召異魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
45

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMP1点回復
耳 相互フォローの耳飾り	〈ミタマ〉とリンク
顔	
首 スマルティエの銀鈴	「装備部位：その他」を得る
背中 野伏のセービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	
腰	
足	
その他スマルティエの疾風の腕輪	敏捷度+2

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗値+1
聖印	神聖魔法を使用できる

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：探しているものがある	□□□□⑤
防具習熟A/非金属鎧は防具習熟・極/非金属鎧に置き換え	□□□□⑩
気付くと彼は見知らぬ館に閉じ込められていた。よく見知った仲間3人と脱出のための術を探した。術そのものは見つかったのだが、失敗したため全員の脱出は叶わなかった。2人は脱出し彼ともう1人、ミタマサトルは取り残されてしまった。しくじった自分たちが悪いのだし、脱出できた2人を恨むわけではない。助けに来てくれるかもしれないと、時間の止まった館で待ち続けた。永遠なのか須臾なのかわからない時間の果てに、悲観した彼は自ら命を絶とうとした。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

