

キャラクター名
イスケル

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	10		24	4
体	9	敏捷度	9	7		26	4
		筋力	9	9		27	4
心	6	生命力	10	7		26	4
		知力	10	5		21	3
		精神力	4	6		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	10		
ウォーリーダー	11		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
頑強	1-279p		p
なぎ払い	1-288p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
-------------	--

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	15	15	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ディバインスキン		1	10
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	16	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バスタードソード	2H片	17		2d+	15	10	15	27										
重い +1				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	640	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+	16	10
					89

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	15	16
		2d+	13	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
マゼーバ、イエルマーク、トハチエフスキーなど	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕