

キャラクター名
翡翠

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	何でも屋
	エンジェルハイロウ			年齢	不明	性別
オプション	覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	39%
	出自	使命	経験	親友	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	0	0	0	1		1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	5		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インプラントミサイル	射撃	11r+6		12		範囲(選択)、シナリオ1回
インプラントミサイル	射撃	11r+6		12		範囲(選択)、シナリオ1回
リニアキャノン	射撃	11r+7		8		相手のドッジ判定-2
回避	射撃	11r+9				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
コネ: 専門家	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
光使い	P	N		
信仰者	P 庇護	N 不快感		
氷室楓	P 友情	N 無関心		
ネモフィラ	P 庇護	N 不安		
ダラン	P 慈愛	N 敵愾心		
湊宇美	P 同情	N 憐憫		
六条信長	P 友情	N 無関心		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	4		常時					
効果: インプラントミサイル*2、リニアキャノン、ロックオンサイト								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: 衝動判定+lv								
オリジン:プラント	1	2	マイナー					
効果: 【感覚】判定+Lv*2								
ポルターガイスト	1	4	マイナー				100	
効果: 所持武器1つを破壊し、その分このシーン中の攻撃力を上げる。								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: c値-Lv(下限7)								
バリアクラッカー	2	4	メジャー			〈射撃〉	80	
効果: シナリオLv回。ガード装甲無効								
天からの眼	3	2	メジャー/リアクション			〈射撃〉		
効果: 判定ダイス+Lv								
光の指先	3	2	メジャー/リアクション			シンドローム		
効果: 判定ダイス+[Lv+2]								
ゲッドダウン	1	2	リアクション			〈白兵〉〈射撃〉		
効果: ドッジを〈白兵〉〈射撃〉で振れる								
リフレックス:エンジェルハイロウ	2	2	リアクション	-	-	シンドローム		
効果: c値-Lv(下限7)								
七色の直感	★		メジャー	視界	単体	自動		
効果: 感情や負傷、病状といった容態の変化もわかる								
電波障害	★		メジャー	視界	シーン	自動		
効果: 通信機器、レーダーといった電波を使ったものはすべて使えなくなるよ。								
効果:								

とある町の神社に遭った御神体の翡翠の鉱石。それが意志を持ったもの。今回は御神木バージョン
その為性別は不明なのだが、山神は総じて女神ということから女と自称している。
口調言動は神らしさを意識している。だが、現代社会、実際は周りから神だと崇められたりしていることは少ない。
普段は町の人が集まりやすい喫茶店なんかで常駐し、買物と引き換えに頼まれごとを引き受ける。
性格は高飛車だが、情には厚く、若干抜けているところがある。

コンセプト
攻撃力は【ポルターガイスト】で青天井式に上げていく。(シーン中だから強いよね)
命中を【天からの眼】起点で【光の指先】で上げていく。(基礎5+6で11は十分高いでしょ)
【バリアクラッカー】でガード装甲無視(強い)
ここまでで初期作成成分以下。あれ何で、回避を積んでみた。
【ゲッドダウン】で〈射撃〉に変更し、【天からの眼】起点であとは命中と同じ。(リフレックスも積んだから、ガチ)
侵蝕値は二倍振り前提。
あと、Dロイスでエフェクト取ったので、成長履歴の場所は+15してあります。

回避の数値(100↑)
18d10+11(C7)