キャラクター名

バンシーA

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		呪い髪		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし