キャラクター名
マニュエル

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	190				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	4	5		24	4
		敏捷度	3	10		28 + 2	5
体	9	筋力	8	7		24 + 1	4
		生命力	7	3	1	20	3
心	3	知力	10	1		14	2
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
スカウト	9		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	14	15	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A:カスタムデストロイヤー	2H	23	1	2d+ 15	10	18	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 15	6

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HP回復魔法でMP1回復する (1日冒険者レベル分まで)
耳		
顔	ディスガジェ+幸運のお守り	
首	スマルティエの銀鈴	追加その他枠　熊の爪6000G マスベ更に+1
背中	スマルティエの風切り布	18Rに1回のみ　補助動作or事前準備で命中回避+2効果時間1R
右手	筋力の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	ころんだペナ消し
その他	セービングマント	魔法に抵抗回避失敗時魔法ダメ-4

	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	
	不撓のバックル	ガンを精神抵抗で抵抗できる

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マニュエル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□		○□□○□□
シンボリックロア	○□□○□□		○□□○□□
バスタードソード	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
スティールブレード売却	○□□○□□		○□□○□□
タワーシールド売却	○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□		○□□○□□
資金徴収	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□