キャラクター名
甘粕正彦

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	三十代
種族	アーシアン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	魔王			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	23	35	32	18	9
ボーナス	2	3	7	11	10	6	3
クラス修正	0	0	1	4	2	0	1
他修正							
能力値	2	3	8	15	12	6	4

HP	157
MP	243
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ゴルドリンドの竜鱗短剣		1	19					
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	8	0	6	20	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	19	8	0	6	20	7 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			4	19					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
異次元バック	
ハイMPP×20	
ハイHPP×4	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： 258472	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL×5]								
エンチャントウェポン光	1	10	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果： 対象の武器攻撃の命中判定+1d、光属性の魔法ダメージに変更								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果： 2d+5 放心 水属性								
コキュートス	1	12	メジャー	20	単体	魔術	-	
効果： 2d+20 放心 水属性								
ミッドナイトサン	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 光か闇の魔法ダメージに+[SL×5]する								
フロストプリズム	5	18	メジャー	30	単体	魔術	-	
効果： [(SL+1)D+50] 放心 光/水								
セレスチャルスター	1	12	メジャー	20	範囲（選択）	魔術	-	
効果： 2d+20 ノックバック(2) 光属性								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 水属性魔法攻撃ダメージに+[SL×4]する								
エンカレッジ	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	20	単体	自動成功	ｼｰﾝｰ回	
効果： 対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う								
アプリケイション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵｰ回	
効果： MPを[CL×5]点回復								
マジックフォージ	3	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝｰ回	
効果： ダメージ増加+[(SL×2)d]								
マジックブラスト	3	3	ﾑｰｳﾞｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功	-	
効果： 対象を「範囲（SL×2）体」に増やす								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 魔術判定+1d								

キャラクター名
甘粕正彦

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン一回	
効果：	判定直前に使用可能、その判定に+1d							
スーパーヒーロー	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果：	ダンシングヒーロー使用後に判定を振りなおす							
カリキュレイト	1	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	シーン一回	
効果：	未行動時に使用可能、メインプロセスを行う							
エンサイクロペディア	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	-	
効果：	エネミー識別を行う							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	対象：場面、射程：視界のすべての対象にエネミー識別が行える							
クイックサーチ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ一回	
効果：	エンサイクロペディアとセットアップのスキルを一つ使用する							
ブレイクアトリビュート	1	5	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ3回	
効果：	命中判定直前、対抗属性としてHPダメージを算出する							
インクリースデバイス	3	12	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	20	SL体	自動成功	-	
効果：	対象にダメージ増加+【知力】する							
チートマジック	3	8	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン一回	
効果：	メジャーアクションの魔術の射程内から[SL+１]以下の範囲を選択し、対象をその中の任意のキャラクターに変更する							
リゼントメント	1	3	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果：	魔法攻撃と同時に使用、対象を単体に変更、ダメージを[CL×10]する							
チャージマジック	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果：	リゼントメントの使用回数を回復							
ブラインドフォールド	3	12	判定直前	20	単体	自動成功	シーン3回	
効果：	対象の判定直前、-1Dする							
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	メジャーの魔術判定+1d							
マリッドストリーム	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	水属性魔法ダメージが一点でも与えた場合、ラウンド終了時まで回避判定に-1dする							
神域の魔術	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果	:マジックフォージの効果を+[(SL×2)D+知力基本値]に変更する。さらにこのダメージはアイテムやスキルによって軽減されたり、ダメージを0に変更することはできない							
精霊の怒り	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	クリティカル時に魔法防御、物理防御を貫通。軽減できない							
精霊の友	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージSL×7							
魔術の王	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージロールでフェイトを使用した場合、一個につき+5D							
ロングスペル	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	魔法攻撃のダメージに+2d							
マジックエッジ	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	マジックフォージの効果に+[SL×3]Dする							
デストロイヤー	1		P					
効果：								
モンスターロア	1		P					
効果：								