

キャラクター名  プレイヤー名

堀井地拓

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オルクス					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	35%	
出自	親戚と疎遠	経験	裏切られた	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	2			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	3	0	0			3	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
UGN:コネ					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
野獣本能 "ビーストハート"	P	N			
教官	P 尊敬	N 脅威			
三枝未来	P 憧憬	N 劣等感			
"和御魂(にぎみたま)" 伊比津美摘	P 尊敬	N 隔意			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	5		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: EAp57 シーン/【肉体】判定ダイス+[Lv+2]個								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: EAp59 シーン/ダメージ+[Lv+8]								
縮地	5	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: EAp98 シーンの任意の場所に移動できる(離脱可)/移動の直前に使用/シナリオLv回								
C:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: p169 C値[10-Lv]/下限7								
獣の力	1	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: EAp58 ダメージ+[Lv*2]								
バックスタブ	3	-	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: EAp102 《縮地》を使用したメインプロセスの間、白兵ダメージ+[Lv*5]/基本侵蝕+4/侵蝕によるレベルアップなし								
猫の道	1					RC		
効果: EAp103 近道を形成するエフェクト								
鋭敏感覚	1					知覚		
効果: EAp63 周囲の状況変化に鋭敏になり、より広範囲を探索できる。								
眠れる遺伝子	1					知覚		
効果: EAp63 動物の姿になれる(機能が備わるわけではない)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

5F9EA0  
 ▼かんたんプロフィール  
 4月から男子高校生の新米UGNチルドレン。  
 ぴかぴかの1年生……というには陰気な雰囲気。  
 絵に描いたような陰キャ。饒舌。  
 口癖は「どうせ俺なんて」。

▼口調など  
 一人称 俺  
 二人称 ○○さん/アンタ  
 相性は「ホリー」「チヒロ」など

▼オーヴァードとして  
 《完全獣化》姿は等身大モグラ獣人。  
 《縮地》で地中に潜り、《バックスタブ》で一気に地表に出てきてアッパー！が主な戦闘スタイル。フェイントも可能。  
 モグラになると視覚ではなく嗅覚で相手を補足しているため、地中に潜っても相手の位置は把握できる。  
 《完全獣化》でモグラ(戦闘形態)になると、上半身だけ肥大化する(モグラは腕と胸の筋肉が発達している)ため、変化前はトップス全脱ぎ不可避。正直あまり脱ぎたくない。体は貧相だから。  
 そのうえ《完全獣化》したためちゃくちゃ腹減る(モグラは体重の半分くらいの量を1日に食べないと死ぬ)。