キャラクター名: ツィーウェイ・オーラルティア・インシアレント

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	異種族を怖がっている（いた）		
経験点	1300		魔神の生贄にされそうになったことがある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	4		18	3
		敏捷度	8	5		20	3
体	10	筋力	5	1		16 + 2	3
		生命力	8	1		19	3
心	4	知力	8	1		13	2
		精神力	7	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6	エンハンサー	2
シューター	5	ライダー	5
コンジャラー	4		
マギテック	6		
スカウト	5		
レンジャー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
騎獣強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
チャージ		
人馬一体		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース 魔法の発動体	1H両	15	-1	2d+ 8	10	10	25										
サーペンタインガン 射程10m、装填3　メモ：回復用	1H	1		2d+ 8	11	8											
デリンジャー 射程10m、装填2、ランク制限により必筋+10	1H	11	1	2d+ 9	10	8											
アールシェピース	2H	15		2d+ 9	10	10	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	6			
魔動機術	6	8			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	クリエイトウェポン
耳	フローティングスフィア（大）	アンチミサイル、グレネード、タゲサ
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
首	ポーションインジェクター	トリートポーションセット済み
背中	ウェポンホルダー	
右手		
腰	フローティングスフィア（大）	ヒリバレ、クイロ、ライト
足	バレットスリンガー	弾を12発収納可能
その他	マギスフィア（大）	エフェポン、オートガード

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	
	多機能ブラックベルト	

その他メモ

成長メモ：レベル7でマルアク

リュッケン王国のとある一貴族が擁する交易商の家系に生まれた第二子。第一子も男であり、15歳になると共に家を追い出されることをわかっていたツィーウェイは武道を習っていた。

12歳の頃、彼の武道が一人前と認められ、インシアレント家の護衛団と共に交易路を行くが、運悪く強力な蛮族の一団に鉢合わせし抵抗するも、力及ばず全滅。ツィーウェイを始めとする数人が蛮族に連れ去られ、生贄になりかけていたところを冒険者の軍団に助けられる。しかし、その一件は彼にトラウマを植え付けた。

その冒険者にワイラー王国へと届けて貰ったあと、知り合いの交易商の馬車に乗り合い、実家へと帰る。13歳の誕生日を迎えていた彼の帰還を皆は歓迎し、遅い誕生日パーティーを開き、15歳になった後も暫く家に居てもいいという赦しが出る。

しかしその数ヵ月後、兄が外出先で野盗に襲われ死亡。その時、ツィーウェンはここが力無き者は活き難い世界であることを痛感した。兄が死んだことによる後継ぎ問題は4歳下の弟へと託し、更なる力を求めて活動することを決意する。彼は一先ず傭兵団が擁する冒険者の店、<イルダの槍亭>へと駆け込んだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ツィーウェイ・オーラルティア・インシアレント

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
専用アールシェピース	50
多機能ブラックベルト	20
まっ平らの手鏡	20
専用フローティングスフィア（大）	50
専用バレットスリンガー	50

名誉点 所持 297 /合計 487

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
迷彩ローブx2	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
検体プレート	○□□○□□
封鎖領通行証	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食1週間分x15	○□□○□□
保存食1日分	○□□○□□
Option：ターゲットサイト	○□□○□□
Option：フラッシュライト	○□□○□□
Option：エフェクトウェポン	○□□○□□
Option：オートガード	○□□○□□
Option：クイックローダー	○□□○□□
Option：ヒーリングバレット	○□□○□□
Option：アンチミサイルF	○□□○□□
Option：グレネード	○□□○□□
Option：クリエイトウェポン	○□□○□□
宿泊	○□□○□□
スピア売却	○□□○□□
ハードレザー売却	○□□○□□
Option：オートモビル売却	○□□○□□
ワイン	○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
アウェイクポーションx8	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
弾丸x4	○□□○□□
インク、羽ペン	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
活性弾x3	○□□○□□
賭けに消費	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
知性の指輪x6	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
まっ平らの手鏡	○□□○□□
強く魔化された粘土x5	○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□
鋼玉の守護（小）	○□□○□□
琥珀の目（小）	○□□○□□
猫目石の鋲（小）	○□□○□□
猫目石の金鋲（小）	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
マギスフィア（中）	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱ	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx3	○□□○□□
ペガサス	○□□○□□
ペガサスの装備品	○□□○□□
虫よけ	○□□○□□
通行料	○□□○□□
黄角騎士団身分認識票	○□□○□□

所持金	預金・借金
9260 G	G