キャラクター名: スミス・カルロ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	580		血縁者と死別したことがある		
			罪を犯したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	1		16	2
		敏捷度	4	1		13	2
体	4	筋力	10			14 + 1	2
		生命力	8			12	2
心	9	知力	11	3		23 + 1	4
		精神力	9	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	9		
スカウト	8		
ライダー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
狙撃	219 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
MP軽減/マギテック	223 p		p
射手の体術	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 235 /合計 235

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	13	13	13

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		13	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 13	10	18											
ロングバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	15	1	2d+ 14	10	24											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸x36	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石5x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 59345 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	15			

	装備品	説明
頭	セーフティメット	大ダメージのピンチを１度だけ無効化
耳	スポッタードール	
顔	パワードナイトゴーグル	暗闇を見通せるようになる
首	ベルガトラス-マギスフィア（中）	使用者がこの装備を使用した魔動機術によって敵を攻撃、または支援する際、使用者を中心とする半径5m内の味方にこの効果を与えることができる。
背中		
右手		
腰	マギスフィア（小）	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	ガンベルト	

	装備品	説明
左手		
	ガンベルト	

その他メモ

あの日――どちらから行こうと誘ったのかは覚えていない。木の実を拾いに弟と山へ入り、タイガーに出くわした。普段タイガーはもっと山奥にいるはずであり、今まで足跡さえ見たことさえ無かったはずなのだ。そして彼は弟を差し出してしまった。自分のこの手で弟の体を押した。知っているのは彼だけである。村の人は事故に遭った彼とその両親を気の毒がってくれたが、もう両親のいる家にいる事はできなかった。カルロは弟の名前である。最低限の荷物でどこか遠いところへ行くのだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟