

キャラクター名
アマルダ・アルトドルファー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	魔物に襲われた事がある		
経験点	1500		命を助けられた事がある 憧れる冒険者がいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	9		27 + 1	4				
体	5	敏捷度	5	2		16	2	プリースト/ミリツア	4		
		筋力	7	6		18 + 1	3	スカウト	5		
		生命力	5	3		13	2	レンジャー	5		
心	7	知力	7	4		18	3	エンハンサー	5		
		精神力	9	3		19	3	アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
治癒適性	2122p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
メディテーション			
アンチボディ			
デーモンフィンガー			
ヴォーパルウェボン			
クリティカルレイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	8	12	10	11	

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラッドランサム <small>射程30m、〈銀の矢〉を使用した射撃攻撃でダメージを与えた場合追加効果を得る</small>	2H	9	1	2d+ 13	10	13	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 1	0	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 11	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	
背中	セービングマント 回避または抵抗失敗時、魔法D-4点
右手	巧みの指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	えびら 矢を24本まで収納

装備品	説明
左手	剛力の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
ハンター：LV4	□□□□⑤
ウッドクラフトマン：LV3	□□□□⑩
ウェポンズミス：LV3	□□□□⑮
元はとある山中でこっそりと暮らしていた狩人の一家の娘である。	□□□□⑳
自分も弓を扱っており、その流れで簡単な弓矢を作れるようになっていく。	□□□□㉑
数年前に魔物に襲われ危うく死にかけた時にとある冒険者に助けられた事がある。	□□□□㉒
その時から冒険というものに憧れ、助けてくれた人に恩義を感じつつ憧れと好意を持つようになっていった。	□□□□㉓
そうして助けてくれた人を探しに山を下り冒険者を目指すようになった。	□□□□㉔
	□□□□㉕

