キャラクター名

新名 鈴子（にいな れいこ）／レイ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14歳
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		祈り		アクション	0		【INFニュバ】1回目以降のカットインに【耐久】-1する。カットインを1回でも【耐久】が減少した場合、全ての【耐久】が【耐久】-2される。【INFニュバ】1回目以降、【耐久】が0カットインが【耐久】が0になった時、【耐久】が0カットインが【耐久】が0になった時、【耐久】が0カットインが【耐久】が0になった時